

# L'IMMERSIF, L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET LE MONDE DE DEMAIN

**- THEMATIQUES ABORDEES -**  
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE  
REALITE VIRTUELLE ET REALITE AUGMENTEE  
GAMING ET GAMIFICATION

**MERCREDI 11 OCTOBRE 2023**  
**ICAM – SITE DE STRASBOURG EUROPE**  
**2 Rue de Madrid, 67300 Schiltigheim**

## **18H00 - 20H30 : ENVIRONNEMENT VR**

**PRESENTATION D'UNE LIGNE DE PRODUCTION VIRTUELLE**

*Par les étudiants ingénieurs arts et métiers de l'Icam Strasbourg Europe*

## **18H00 - 19H30 : EXPOSITION**

### **PRESENTATION DE PROJETS TECHNIQUES**

**PROJETS ETUDIANTS :**

- AEROGLISEURS TELEGUIDES**
- RUCHE CONNECTEE**
- JARDIN AUTONOME**
- FUSEE STORK 2**
- PROJETS D'AUTOENTREPRENEURS**

*Conception réalisée par les étudiants ingénieurs arts et métiers de l'Icam Strasbourg Europe*

## **19H00 – 19H30 : TALK 1**

**GAMIFICATION, REALITE VIRTUELLE ET AUGMENTEE**

*Par Pierre NICOLAY – Enseignant en Industrie et Développement Durable*

## **19H30 – 20H : TALK 2**

**RECHERCHE, INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, FUTUR**

*Par Rabih AMHAZ - Responsable du département Numérique, Enseignant Chercheur*